

Build Streaming Solution *Your Way!*



Wowza Media Systems의
국내 유일의 미디어 전문 서비스 파트너

시장을 선도하는 와우자

- 복잡한 스트리밍 구조의 간소화
- 2005년, 스트리밍의 표준 제시
- 전세계 19,000개 이상의 고객 보유
- 100명 이상의 기술 개발 인력



2008, 2009, 2013,
2014, 2015



2011, 2012, 2013,
2014, 2015

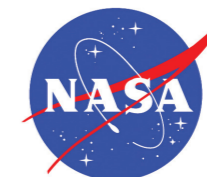


2009, 2010, 2011,
2012, 2013, 2014, 2015



와우자가 운영하는 검증된 스트리밍 솔루션

전세계 170개 국의 여러 산업에서 19,000개의 고객들이 사용함.



WOWZA BUILT TO BUILD ON

스트리밍으로 애플리케이션이나 서비스의 효과를 증가시켜 줍니다.

- End-to-End 스트리밍을 위한 도구
- 최고의 신뢰도, 유연성, 편리성
- 기존 제품이나 아키텍처와의 원활한 통합
- 모든 스트리밍 워크플로에 적합

혁신적인 스트리밍 제품과 서비스의 구축을 가속화 합니다.

- 혁신적인 스트리밍 경험의 개발을 가속화 하는 모듈, 자바, REST API
- 기존 애플리케이션과 서비스 환경을 함께 사용할 수 있는 배포 및 통합 유연성
- 변화하는 표준화 또는 프로토콜 기술과의 연동을 보장해주는 미래-보증 개발 플랫폼
- 스트리밍 애플리케이션을 구축하는 데 필요한 지식과 수단을 최소화하는 제품 서비스

스트리밍의 속도, 범위, 신뢰성, 규모를 증가시켜 줍니다.

- 신뢰할 수 있는 동영상 스트리밍에 필요한 모니터링 도구, 분석기술, 관리 서비스
- 스트리밍과 동영상 시청의 호환성을 보장해주는 가장 폭넓은 범위의 파트너/개발자 생태계 통합
- 스트리밍 처리 과정과 전송 비용을 최소화할 수 있는 폭넓은 범위의 제품 옵션

스트리밍 인프라 구축 및 관리를 간소화 해줍니다.

- 소프트웨어, 서비스 및 하이브리드 구성으로서의 스트리밍 기술 표준을 활용함.
- 리눅스, 윈도우, 맥OS, VM, 컨테이너, 퍼블릭 클라우드 등의 모든 하드웨어와 OS에서 운영이 가능함.
- 하드웨어 및 대역폭 효율성에 맞게 최적화하여 운영비용을 최소화.
- 관리 및 모니터링을 간소화해주는 포괄적인 API, SDK, 어댑터.

와우자 엔드 투 엔드 스트리밍을 위한 모든 도구



모든 웹 인프라에서 스트리밍을 원활하게 운영할 수 있습니다.



와우자 스트리밍 클라우드



호환 가능한 입력

| | | |
|-----|-----------|---|
| 카메라 | | JVC®: GY-HM650, GY-LS300, 850, 890 소니®: SRG-300S EAxis: 대부분의 모델 Wowza GoCoder, iOS와 안드로이드 기기 (GoCoder SDK 애플리케이션과 함께 사용), 대부분의 RTMP 및 TSP/RTP IP 카메라 |
| 인코더 | | Wowza GoCoder, iOS와 안드로이드 기기(GoCoder SDK 애플리케이션과 함께 사용), NewTek TriCaster, Telestream Wirecast, Teradek Cube, Hauppauge StreamEez-Pro, Epiphan Systems Pearl, Matrox Monarch, xSplit, LiveU |
| 코덱 | H.264 | H.264, H.265/HEVC 비디오 입력 스트림 |

이용 가능한 출력

| | | |
|------|-----------|---|
| 프로토콜 | | Apple® HTTP 라이브 스트리밍 (HLS), RTMP, Adobe® HTTP 다이나믹 스트리밍 (HDS) |
| 코덱 | H.264 | H.264 비디오, AAC 오디오 |
| 해상도 | | 1080p, 720p, UHD 4K |

전달

| | | |
|------------|--|--|
| 서비스 및 CDNs | | Facebook Live®, YouTube Wowza CDN, Akamai®, Limelight Networks®, Tata Communications®, 대부분의 RTMP, RTSP/RTP, HLS 호환 가능한 스트림 타깃 |
| 플레이어 | | JW Player®, Flowplayer, iOS native player, Android (HLS-호환 플레이어와 함께), Adobe® Flash (HDS/HLS-호환 플레이어), QuickTime® Player (OS X에 대해서 10.0 혹은 그 이후), Microsoft Silverlight, Apple QuickTime, VideoLAN VLC, RealPlayer |
| 기기 | | 휴대폰과 태블릿, 컴퓨터, 게임 콘솔, IPTV/OTT 기기, 스마트 TV |



신속한 배포

- 기존의 도구, 애플리케이션, 인프라와 함께 사용할 수 있는 배포 및 통합 유연성
- 변화하는 기준 및 프로토콜과의 연동을 보장해주는 미래-보증 개발 플랫폼
- 스트리밍 애플리케이션을 구축하는 데 필요한 자원을 최소화하는 제품 및 서비스
- 전문적인 End-to-End 스트리밍 서비스



손쉬운 관리

- 와우자가 배포하고 관리하는 서비스를 통한 오프로드 인프라 및 소프트웨어 오버헤드
- 이용자의 규모에 맞게 변경되는 오토스케일 기능
- 변화하는 기준 및 프로토콜과의 연동을 보장해주는 미래-보증 개발 플랫폼
- 매니지드 인프라는 스트리밍 애플리케이션을 구축하는 데 필요한 지식과 수단을 최소화 해줍니다.



간소화된 통합

- 우수한 품질의 오디오, 동영상, 360°VR 서비스에 적합한 카메라 및 인코더 호환성
- 사전에 구성된 빠른 셋업을 위한 와우자 파트너 에코시스템
- 여러 기기와 네트워크에 걸친 최상의 성능을 위해서 Wowza Player와 Gocoer SDK와의 최적화된 통합



가속화된 개발

- 자동화된 개발 및 스트림을 위해 일정한 인터페이스를 제공하는 REST API
- 신속한 End-to-End 스트리밍 솔루션 개발을 위해서 와우자 포트폴리오에서 나머지 부분과 긴밀히 통합함.
- 포괄적인 도구와 파트너 애플리케이션을 통해 콘텐츠를 보호 및 관리하고 모니터링함.



와우자 스트리밍 엔진



기기와 환경에 상관 없이 스트리밍이 가능합니다.

- **유니버설 동영상 변환기** - 기기나 프로토콜과 상관 없이 모든 소스를 스트리밍 합니다.
- 인코딩, 삽입, 코드전환, Transmux, 패키징할 수 있고, **어떤 환경에서도 전송 및 재생이 가능합니다.**
- 변화하는 기술표준 및 프로토콜과의 연동을 보장해주는 **미래-보증 개발 플랫폼**
- 전세계적으로 환경제약 없이 스트리밍 하기 위한 CDN과 스트림 전달 옵션을 포함한 모듈 아키텍처



빠르고 유연한 배포

- 개발과 배포를 간소화 하는 스트리밍 워크플로 전체에 걸친 **API와 SDK**
- 변화하는 니즈에 함께 대처하는 서비스 제공자, 퓨어 소프트웨어, 관리 서비스 **옵션**
- 기존의 도구, 애플리케이션, 인프라와 함께 사용할 수 있는 **배포 및 통합 유연성**
- 스트리밍 애플리케이션을 구축하는 데 **필요한 자원을 최소화함.**



Low-Latency 스트리밍

- 동영상 채팅, 트레이딩, 게임 등을 위한 **짧은 지연시간의 스트리밍 전송**
- **모든 기기와 네트워크**에서의 최상의 재생 성능에 맞게 최적화된 와우자 플레이어와의 통합
- 실시간 및 짧은 지연시간의 스트리밍을 위한 **End-to-End** 튜닝 HLS 및 웹RTC 지원



우수한 워크플로 및 에코시스템

- **우수한 품질의 오디오, 동영상, 360°VR** 전송을 위한 포괄적인 카메라 및 인코더 호환성
- **모든 기기에서의 서비스 제공**을 위해서 와우자 플레이어를 포함한 여러 폭넓은 범위의 플레이어들을 지원함
- 규모에 관계 없이 **전문가 레벨의 스트리밍**을 위한 **와우자 포트폴리오** 결합.
- 포괄적인 API, 도구, 파트너 애플리케이션을 통해서 스트림을 **보호하고 관리 및 모니터링함.**



WOWZA STREAMING ENGINE™

호환 가능한 입력

카메라



JVC®: GY-HM650 & LS300, 850, 890
Panasonic®: PTZ AW series
Sony®: SRG-300S
EAxis: 대부분의 모델기타 RTMP 및 RTSP/RTP IP 카메라

인코더



Wowza GoCoder, NewTek TriCaster, Telestream Wirecast, Teradek Cube, Hauppauge StreamEez-Pro, Epiphan Systems Pearl, Matrox Monarch기타 RTMP 및 RTSP/RTP 인코더

코덱



동영상: H.264/AVC, H.265/HEVC, MPEG4 Part 2, MPEG2, VP8, VP9, VP6, Sorenson Spark®, Screen Video v1 & v2
오디오: AAC, AAC-LC, HE-AAC+ v1 & v2, MP3, Speex, Opus, Vorbis, AC-3, E-AC-3

이용 가능한 출력

프로토콜



Apple® HTTP 라이브 스트리밍 (HLS), RTMP, Adobe® HTTP 다이나믹 스트리밍 (HDS), MPEG-DASH, Microsoft 스무드 스트리밍, RTSP/RTP, MPEG-TS

코덱



동영상: H.265/HVEC, H.264/AVC, H.263(v2), VP9
오디오: AAC, AAC-LC, HE-AAC+v1 & v2, Opus, G.711

해상도



1080p, 720p, UHD 4K

전달

서비스 및
CDNs



Facebook Live®, YouTube®, Icast®, SHOUTcast®, Wowza Streaming Cloud, Wowza CDN, Akamai®, Limelight Networks®, Tata Communications®, Mirror Image®, 대부분의 RTMP 및 RTSP/RTP-호환 스트림 타겟

플레이어



JW Player®, Flowplayer, iOS native player, Android (HLS-호환 플레이어와 함께 사용함), Adobe® Flash (HDS/HLS-compatible players), QuickTime® Player (OS X의 경우 10.0 이후), Microsoft Silverlight, Apple QuickTime, VideoLAN VLC, RealPlayer

기기



휴대폰과 태블릿, 컴퓨터, 게임 콘솔, IPTV/OTT 기기, 스마트 TV

스트리밍 혁명을 일으키고 있는 솔루션



와우자는 전세계
라이브 스트리밍에서
25% 이상을
처리하고 있습니다.

- End-to-End 동영상 및 오디오 워크플로
- 포괄적인 개발 환경
- 거대한 글로벌 고객기반
- 모든 클라우드 플랫폼에 대한 전략

345,000 하루 당 라이브
트랜스코딩 시간

4천3백만 연간 라이브 브로드캐스트
(소셜 미디어는 제외)

4억5천만 월간 라이브 시청시간

19,000 고객수





서울시 구로구 경인로 576(구로동)
www.wisen.co.kr / www.gsneotek.co.kr

WiseN 서비스문의 T 02-2630-5795
영업파트 sales@gscdn.com

 www.facebook.com/gswisen



Wisely Combine the Network Platforms

